TORNEO DI CALCIO A 6/7 - 2023
CHAMPIONS ANSPI (2007-2006-2005-2004-2003)
REGOLAMENTO

Articolo 1: Al torneo potranno partecipare squadre composte da un massimo di 12 atleti, nati negli anni 2007-2006-2005-2004-2003 + 1 over, più 2 nominativi di responsabili che guideranno la squadra. La lista della squadra da presentare prima di ogni partita dovrà necessariamente essere di massimo 10 atleti e solo 1 responsabile potrà entrare all'interno del campo.

Articolo 2: All'atto dell'iscrizione, ogni squadra dovrà versare una quota di partecipazione di **70,00 Euro** (escluso il tesseramento Anspi), + **quota di 30,00 € di cauzione** che sarà restituita a fine torneo (salvo inadempienze), l'elenco completo dei giocatori di ogni squadra partecipanti al torneo, con documento di riconoscimento. **Ogni squadra dovrà versare una quota di 40,00 € a partita.**

(Totale 80,00 € di cui 50,00 € campo, 22,00 € Arbitro e 8,00 € fondo zonale).

Articolo 3: La formula del torneo prevede un girone unico con partite di solo andata (eventualmente anche il ritorno in base al numero di squadre iscritte) e successive fasi eliminatorie. Oltre alla vincitrice della finale, verrà premiata anche la squadra 1^ CLASSIFICATA della fase a gironi.

Non sarà possibile sostituire o inserire nessun altro giocatore durante il torneo.

Il rinvio di un'intera giornata di campionato verrà recuperata a fine torneo prima delle fasi finali.

Articolo 4: Le gare saranno giocate in 2 tempi da 25 minuti cadauno, avranno inizio dall'ora indicata dal calendario del torneo; l'arbitro concederà una tolleranza massima di attesa di 15 minuti, **(Si potrà aspettare solo il 4°/5° giocatore per poter iniziare la partita)** dopo di ché dichiarerà rinunciataria la squadra che non si presenterà entro i termini stabiliti. Ciò vuol dire partita persa, un punto di penalizzazione. Se non si presentano tutte e 2 le squadre, la partita verrà dichiarata nulla, 1 punto di penalizzazione per entrambe le squadre. In caso di rinuncia la squadra perderà 1/3 di cauzione, fino ad un massimo di 3 rinunce. (Alla quarta rinuncia la squadra viene automaticamente esclusa dal torneo e saranno assegnate le vittorie di 3-0 a tavolino alle squadre che dovranno ancora affrontare la squadra esclusa). ***La squadra che si presenta e usufruisce della vittoria a tavolino dovrà versare la quota partita di € 10 (Arbitro). Un terzo di cauzione della squadra che non si presenta sarà lasciata al campo.***

Articolo 5: Dieci minuti prima di ogni gara, gli incaricati delle squadre dovranno consegnare all'arbitro la lista dei giocatori con i rispettivi documenti di riconoscimento.

Articolo 6: Le squadre giocheranno con 6/7 atleti per parte. Per la validità dell'incontro si richiede la presenza di almeno 4/5 atleti. In caso contrario l'incontro verrà considerato perso 3 a 0. In panchina potranno esserci solo 4 atleti escluso l'accompagnatore.

Articolo 7: Un giocatore ammonito per 2 (o multiplo di 2) volte nel corso del torneo deve considerarsi squalificato per una giornata. Le giornate di squalifica di un giocatore espulso durante la gara verranno decise dal comitato organizzatore in base alla gravità dell'espulsione.

Ogni giocatore ammonito dovrà versare una quota di 1 €, un giocatore espulso una quota di 2 €. A fine torneo le quote raccolte dalle eventuali ammonizioni ed espulsioni saranno devolute in beneficenza.

Articolo 8: Ogni atleta deve essere munito di TESSERA ANSPI e documento di riconoscimento. Durante la gara sono previsti cambi volanti a gioco fermo, richiamando l'attenzione dell'arbitro.
Articolo 9: I recuperi delle gare si effettueranno a data da destinarsi.
Articolo 10: Le squadre che si qualificano alle fasi finali saranno riportate nella griglia del calendario che verrà stilato all'inizio del torneo.
Criteri per eventuali punteggi uguali in classifica per i quarti di finale:
1) Scontri diretti; 2) Risultato negli scontri diretti ottenuto; 3) minor numero di **a) espulsi - b) ammoniti** a squadra; 4) Maggiori reti all'attivo; 5) Meno reti al passivo.
Articolo 11: Una squadra se è impossibilitata a giocare una partita nel giorno stabilito dal calendario, potrà chiedere il rinvio della partita stessa presentando agli organizzatori almeno **due giorni prima** un comunicato per la richiesta del rinvio causa motivi seri.
Articolo 12: Il giudice di gara, dinanzi a comportamenti antisportivi in campo e fuori dal campo, può disporre, se ritiene opportuno, 1 punto di penalizzazione alla squadra o alle squadre che hanno manifestato suddetti comportamenti.
Articolo 13: Il Comitato Organizzatore al di sopra di qualsiasi disposizione o articolo del presente regolamento, può intervenire direttamente, prima, durante e dopo gli incontri per correggere, sospendere, ammonire o espellere chiunque si renda colpevole di atti, danni a cose e persone, gesti o parole non ammissibili in un ambiente educativo come quello oratoriano.

REGOLE TECNICHE DI GIOCO

1) **IL FALLO LATERALE DOVRÀ ESSERE BATTUTO CON I PIEDI PALLA A TERRA SULLA LINEA OD OLTRE.**
2) **NON SI POTRÀ FARE GOL, DIRETTAMENTE DA FALLO LATERALE, TRANNE SE LA PALLA VIENE TOCCATA DA UN GIOCATORE DI QUALSIASI SQUADRA.**
3) **SE IL PALLONE TOCCA LA RETE DI PROTEZIONE SUPERIORE, SI DOVRÀ FERMARE IL GIOCO E RIPRENDERE CON UNA RIMESSA LATERALE.**

TORNEO DI CALCIO GIOVANISSIMI ANSPI – ANDRIA

CIRCOLO ANSPI_____

N.	COGNOME	NOME	DATA DI NASCITA
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

RESPONSABILE N. 1 _____

RESPONSABILE N. 2 _____